



REGLAMENTO DANONE NATIONS CUP FASE REGIONAL

La **DANONE NATIONS CUP 2012** se regirá según las normas FIFA y de la Federación Española de Fútbol.

CATEGORÍAS

Jugadores/as alevines nacidos a partir del 1 de Enero de 2000 y hasta el 31 de Diciembre de 2001. Todos los jugadores deben estar federados o cubiertos por mutualidad propia.

NÚMERO DE JUGADORES Y SUPLENTE

La competición se jugará en el formato de fútbol 7. La duración de los partidos será de dos (2) partes de 12 minutos, aunque el comité del torneo, si las circunstancias lo requieren, podría alterar la duración o el horario de los mismos. Un equipo puede inscribir en la competición un número ilimitado de efectivos. Los cambios son libres siempre previa autorización del Director o Sub-Director de campo o el Árbitro y sin necesidad de que el juego de detenga. Todo jugador sustituido podrá volver a entrar. Todos los jugadores deben jugar un mínimo de 5 minutos. En ningún caso un jugador podrá jugar la competición con dos equipos distintos.

DOCUMENTACIÓN

Antes del inicio del primer partido, cada equipo deberá entregar a la organización el listado de jugadores (nombres y apellidos, fecha de nacimiento y número de dorsal) original firmado por el responsable. También se deberá entregar una copia del mismo al Director de Campo antes del comienzo de cada partido.

Todos los jugadores deberán identificarse con la licencia federativa en vigor, DNI o Pasaporte.

La correspondiente revisión de documentación se podrá realizar antes del inicio de los partidos o si las circunstancias lo requieren en otro momento y si así fuera requerido por la organización.

Si algún equipo alinea un jugador que no cumpla con los requisitos que marca el reglamento, el equipo perderá el partido por 3 a 0.

EQUIPAJE

Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas y los números deberán coincidir con el listado de jugadores.

En caso de coincidencia en el color de los equipajes, el equipo visitante (2º en el enunciado del partido) deberá cambiar la camiseta.

TERRENOS DE JUEGO

Todos los campos son de césped natural o artificial de máxima calidad.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

En la primera fase o fase de clasificación, los equipos se dividirán en 8 grupos de 4 equipos que jugarán entre ellos en un sistema de liga a una sola vuelta. Pasarán a la segunda fase los equipos clasificados en primera (1º) y segunda (2º) posición de cada grupo. También se clasificarán los terceros (3º) de cada grupo para disputar la fase de consolación.

En la segunda fase y fase de consolación los equipos clasificados jugarán entre sí según el sistema de copa (eliminación directa) y, en caso de empate, los partidos se decidirán directamente por penaltis (sin prórroga) según las normas de la FIFA (3 lanzamientos por equipo), solo los jugadores que acaben el partido dentro del terreno de juego podrán ser seleccionados para el lanzamiento de dichos penaltis.

El campeón de cada Fase Regional participará en la Fase Final Nacional que determinará el campeón Nacional.

CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN

- En la liga de la fase de clasificación, en caso de empate entre dos equipos éste se resolverá por:

Gol-average particular.

Gol-average general.

Número de goles a favor.

Equipo más joven.

- En caso de empate entre más de dos equipos:

Número de puntos conseguidos en los partidos jugados entre los equipos implicados.

En caso de seguir empatados entre mas de dos equipos. Gol-average de los partidos jugados entre los equipos implicados.

En caso de seguir empatados entre mas de dos equipos. Número de goles a favor en los partidos jugados entre los equipos implicados.

En caso de seguir empatados entre mas de dos equipos. Gol-average general.

En caso de seguir empatados entre mas de dos equipos. Número de goles a favor en la clasificación general del grupo.

En caso de seguir empatados entre mas de dos equipos. Equipo más joven.

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Dos partes de 12 minutos.

El descanso entre las partes de un mismo partido corresponde al tiempo de cambio de campo.



PUNTUALIDAD

Los equipos deberán estar preparados 30 minutos antes de cada partido
En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 3 a 0.

PUNTUACIÓN PARA LA LIGA DE LA FASE DE CLASIFICACIÓN

Partido ganado: 3 puntos.
Partido empatado: 1 punto.
Partido perdido: 0 puntos.

ÁRBITROS

Los árbitros de la competición, pertenecen a Comités Nacionales e Internacionales de Árbitros y serán designados por el Comité Territorial correspondiente.

COMITE DE COMPETICIÓN DE LA DANONE NATIONS CUP

El Comité de competición de la Danone Nations Cup, está integrado por 3 personas que son: el director de sede, el sub-director y el director de campo. Los asuntos de protestas y reclamaciones los tramitará el comité de competición. Sus resoluciones por escrito no se pueden apelar ni cambiar.

RECLAMACIONES

Las protestas o reclamaciones deberán ser entregadas por escrito por el delegado del equipo, junto con la tasa de reclamación que es de 60 euros, al director de campo durante los 30 minutos posteriores a la fin del partido. Ésta será devuelta si la reclamación es aceptada. No se aceptarán protestas por el arbitraje.

SANCIONES

Un jugador expulsado por una expulsión técnica como:
Falta táctica por agarrar de la camiseta, falta siendo el último jugador en jugada manifiesta de gol, falta por tocar el portero el balón con las manos fuera del área, doble amonestación, etc... no será castigado con sanción para el siguiente partido.
En otras expulsiones como insultar, agredir a un contrario, etc... el jugador será automáticamente suspendido para el siguiente partido y en función de la gravedad de la acción podría ser sancionado para varios partidos.

PROGRAMA DE JUEGO

El comité organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de juego, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, sistema de competición, horarios y/o campos de juego. La información de los cambios se dará al responsable del equipo.

BALONES

Todos los partidos se jugarán con balones del número 4.

REGLAS DE ORDEN

Los delegados son responsables de sus jugadores en caso de daños que se produzcan en las instalaciones.

SEGUROS

Todos los clubes tienen que tener asegurados a sus jugadores dentro y fuera de los terrenos de juego. La organización no se responsabiliza de los posibles daños y perjuicios de los participantes ni la pérdida de objetos personales por robo y otras circunstancias.
El club, en el momento de solicitar su inscripción, manifiesta que sus jugadores están físicamente aptos para disputar el evento.
La organización declina toda responsabilidad de los daños que los participantes puedan ocasionar durante la competición, causarse ellos mismos o derivar de ellos.

DESPLAZAMIENTOS

En las Fases Regionales los gastos de viaje y alojamiento correrán a cargo de los equipos.

BASE DE DATOS

Todos los jugadores deberán entregar el documento con sus datos personales para incorporarlos a una base de datos para poder enviarles en el futuro promociones y publicidad de DANONE S.A. y de MICFOOTBALL.